Users Story

проекта «Крестики-нолики»

1. **Как пользователь я хочу** интерфейс **такой, чтобы** был понятен, прост и привлекателен.
2. **Как администратор я хочу** игровое поле **такое, чтоб** содержало матрицу 9х9 и для победы необходимо было набрать 5 в ряд.
3. **Как пользователь и администратор** **я хочу** выхода из приложения **так, чтобы** команда для этого была предусмотрена в интерфейсе.
4. **Как пользователь** **я хотел** бы**, чтобы** в интерфейсе присутствовала кнопка перезапуска игры.
5. **Как пользователь и администратор я хочу** диалоговое окно **такое, чтобы** выводило результаты игры.